**// Declarar uma variável qualquer, que receba um objeto vazio.**

var um = {};

um

{}

**/\***

**Declarar uma variável `pessoa`, que receba suas informações pessoais.**

**As propriedades e tipos de valores para cada propriedade desse objeto devem ser:**

**- `nome` - String**

**- `sobrenome` - String**

**- `sexo` - String**

**- `idade` - Number**

**- `altura` - Number**

**- `peso` - Number**

**- `andando` - Boolean - recebe "falso" por padrão**

**- `caminhouQuantosMetros` - Number - recebe "zero" por padrão**

**\*/**

*pessoa = {nome: 'Jadson', apelido: 'Rodrigues', sexo: 'masculino', idade: 31, altura: 1.80, peso: 67, andando: false, caminhouQuantosmetros: 0};*

**/\***

**Adicione um método ao objeto `pessoa` chamado `fazerAniversario`. O método deve**

**alterar o valor da propriedade `idade` dessa pessoa, somando `1` a cada vez que**

**for chamado.**

**\*/**

*pessoa.fazerAniversario = function () {*

*... pessoa.idade++;*

*... }*

**/\***

**Adicione um método ao objeto `pessoa` chamado `andar`, que terá as seguintes**

**características:**

**- Esse método deve receber por parâmetro um valor que representará a quantidade**

**de metros caminhados;**

**- Ele deve alterar o valor da propriedade `caminhouQuantosMetros`, somando ao**

**valor dessa propriedade a quantidade passada por parâmetro;**

**- Ele deverá modificar o valor da propriedade `andando` para o valor**

**booleano que representa "verdadeiro";**

**\*/**

*pessoa.andar = function (x) {*

*... pessoa.caminhouQuantosmetros += x;*

*... pessoa.andando = true;*

*... }*

**/\***

**Adicione um método ao objeto `pessoa` chamado `parar`, que irá modificar o valor**

**da propriedade `andando` para o valor booleano que representa "falso".**

**\*/**

*pessoa.parar = function () {*

*... pessoa.andando = false;*

*... }*

**/\***

**Crie um método chamado `nomeCompleto`, que retorne a frase:**

**- "Olá! Meu nome é [NOME] [SOBRENOME]!"**

**\*/**

*pessoa.nomeCompleto = function () {*

*... return `Olá! Meu nome é ${pessoa.nome} ${pessoa.sobrenome}!`};*

**/\***

**Crie um método chamado `mostrarIdade`, que retorne a frase:**

**- "Olá, eu tenho [IDADE] anos!"**

**\*/**

*pessoa.mostrarIdade = function () {*

*... return `Olá, eu tenho ${pessoa.idade} anos!`;}*

*OU*

*`Olá, eu tenho ‘ + pessoa.idade + ‘ anos!`;}*

**/\***

**Crie um método chamado `mostrarPeso`, que retorne a frase:**

**- "Eu peso [PESO]Kg."**

**\*/**

*pessoa.mostrarPeso = function () {*

*... return `Eu peso ${pessoa.peso}Kg.`;}*

*OU*

*`Eu peso ‘ + pessoa.peso + ‘ Kg.`;}*

**/\***

**Crie um método chamado `mostrarAltura` que retorne a frase:**

**- "Minha altura é [ALTURA]m."**

**\*/**

*pessoa.mostrarAltura = function () {*

*... return `Minha altura é ${pessoa.altura}m.`;*

*... }*

*OU*

*`Minha altura é ‘ + pessoa.altura + ‘m.`;}*

**Agora vamos brincar um pouco com o objeto criado:**

**Qual o nome completo da pessoa? (Use a instrução para responder e comentários**

**inline ao lado da instrução para mostrar qual foi a resposta retornada)**

*pessoanomeCompleto () // 'Olá! Meu nome é Jadson Rodrigues'*

**Qual a idade da pessoa? (Use a instrução para responder e comentários**

**inline ao lado da instrução para mostrar qual foi a resposta retornada)**

*pessoa.mostrarIdade () // Olá, eu tenho 33 anos.*

**Qual o peso da pessoa? (Use a instrução para responder e comentários**

**inline ao lado da instrução para mostrar qual foi a resposta retornada)**

*pessoa.mostrarPeso () // Eu peso 67 kg.*

**Qual a altura da pessoa? (Use a instrução para responder e comentários**

**inline ao lado da instrução para mostrar qual foi a resposta retornada)**

*pessoa.mostrarAltura () // Minha altura é 1.80m.*

**Faça a `pessoa` fazer 3 aniversários.**

*pessoa.fazerAniversario ()*

*pessoa.fazerAniversario ()*

*pessoa.fazerAniversario ()*

**Quantos anos a `pessoa` tem agora? (Use a instrução para responder e**

**comentários inline ao lado da instrução para mostrar qual foi a resposta**

**retornada)**

*pessoa.mostrarIdade () // Olá, eu tenho 33 anos!*

**Agora, faça a `pessoa` caminhar alguns metros, invocando o método `andar` 3x,**

**com metragens diferentes passadas por parâmetro.**

*pessoa.andar (5)*

*pessoa.andar (70)*

*pessoa.andar (150)*

**A pessoa ainda está andando? (Use a instrução para responder e comentários**

**inline ao lado da instrução para mostrar qual foi a resposta retornada)**

**Se a pessoa ainda está andando, faça-a parar.**

*pessoa.andando // true*

*pessoa.parar ()*

**E agora: a pessoa ainda está andando? (Use uma instrução para responder e**

**comentários inline ao lado da instrução para mostrar a resposta retornada)**

*pessoa.andando // false*

**Quantos metros a pessoa andou? (Use uma instrução para responder e comentários**

**inline ao lado da instrução para mostrar a resposta retornada)**

*pessoa.caminhouQuantosmetros // 245*

**Agora vamos deixar a brincadeira um pouco mais divertida! :D**

**Crie um método para o objeto `pessoa` chamado `apresentacao`. Esse método deve**

**retornar a string:**

**- "Olá, eu sou o [NOME COMPLETO], tenho [IDADE] anos, [ALTURA], meu peso é [PESO] e, só hoje, eu já caminhei [CAMINHOU QUANTOS METROS] metros!"**

**Só que, antes de retornar a string, você vai fazer algumas validações:**

**- Se o `sexo` de `pessoa` for "Feminino", a frase acima, no início da**

**apresentação, onde diz "eu sou o", deve mostrar "a" no lugar do "o";**

*pessoa.apresentacao = function () {*

*var artigo;*

*var aIdade;*

*var aMetros;*

*if (pessoa.sexo === ‘feminino’) {*

*artigo = ‘a’;*

*} else {artigo = ‘o’;*

*}*

*If (pessoa.idade === 1) {*

*aIdade = ‘ano’;*

*} else {aIdade = ‘anos’;*

*}*

*If (pessoa. caminhouQuantosMetros === 1) {*

*aMetros = ‘metro’;*

*} else {aMetros = ‘metros’;*

*}*

*... return `Olá, eu sou ${artigo} ${pessoa.nome} ${pessoa.apelido}, tenho ${pessoa.idade} ${aIdade}, ${pessoa.altura}, meu peso é ${pessoa.peso} e, só hoje, eu já caminhei ${caminhouQuantosMetros} ${aMetros}!`;*

*...}*

**- Se a idade for `1`, a frase acima, na parte que fala da idade, vai mostrar a**

**palavra "ano" ao invés de "anos", pois é singular;**

**- Se a quantidade de metros caminhados for igual a `1`, então a palavra que**

**deve conter no retorno da frase acima é "metro" no lugar de "metros".**

**- Para cada validação, você irá declarar uma variável localmente (dentro do**

**método), que será concatenada com a frase de retorno, mostrando a resposta**

**correta, de acordo com os dados inseridos no objeto.**

**// Agora, apresente-se ;)**